

LOKALA REGLER 2025 FÖR VASSUNDA GOLFKLUBB

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1, [handicapreglerna och amatörreglerna samt följande Lokala regler](#):

LOKALA REGLER OCH TILLFÄLLIGA LOKALA REGLER

Tillfälliga lokala regler finns anslagna på anslagstavlan i klubbhuset, på anslagstavlor på hål 1 och 10 samt på hemsidan (www.vassundagolf.se).

Därutöver gäller följande lokala regler för allt spel på klubben såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling. För den fullständiga svenska texten till en lokal regel där hänvisning är till Modell för lokal regel, se R&A app Regler för golfspel, Committee Procedures Kap 8 eller Spel och tävlingsinfobanken på SGF:s hemsida under Lokala regler.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL (om inget annat sägs i den lokala regeln):

Allmän plikt (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

1. Out of bounds (Regel 18.2)

1. Markeras med vita pinnar, vita plastmarkeringar i marken, eller vita toppar på stolpar till elstängsel.

2. Pliktområden (Regel 17)

1. Röda pliktområden är definierade med röda pinnar eller plastmarkeringar i marken.
2. Röda pliktområden med spelförbudszon är markerades med röda pinnar och en grön topp.
3. Röda pliktområden som är oändliga finns på följande hål:
 - Hål 1 – Bakom green
 - Hål 2 - Vänster sida
 - Hål 3 - Höger sida
 - Hål 6 – Diket i skogen till höger
 - Hål 15 - Vänster sida
 - Hål 16 - Vänster sida

3. Speciella eller tvingande lättnadsförfaranden

MLR E-7 Lättnad från elektriskt gränstaket

1. Om en spelares boll ligger på banan och inom två klubblängder från det elektriska gränstaketet, får spelaren ta lättnad utan plikt enligt förfarandet i Regel 16.1, men baserat på denna referenspunkt:

Närmaste punkt som är 2 klubblängder från staketet, dock ej närmare hål.

Elektriskt gränstaket finns på följande hål på banan: 4, 5, 6, 7, 8, 9

4. Onormala banförhållanden (Regel 16) och integrerade föremål

a) Mark under arbete

1. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som *mark under arbete*.
2. Ett område definierat av blå pinnar med grön topp är en *spelförbudszon* som ska behandlas som *mark under arbete*. Lättnad utan plikt för störande inverkan av *spelförbudszonen* måste tas enligt Regel 16.1f.

3. Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för *mark under arbete*.
4. Områden i *bunkrar* där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden.
5. Myrstackar på *banan* är, enligt spelarens val, *lösa naturföremål* som får tas bort enligt Regel 15.1 eller *mark under arbete* från vilket lättnad utan plikt är tillåten enligt Regel 16.1.

b) Oflyttbara tillverkade föremål

1. Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som *oflyttbara tillverkade föremål* har samma status som det *tillverkade föremålet*.
2. Robotgräsklippare som står i sin laddstation eller stannat/står stilla på banan behandlas som ett *oflyttbart tillverkat föremål* från vilken lättnad utan plikt är tillåten enligt Regel 16.1.
3. Semaforer skall betraktas som oflyttbara tillverkade föremål, regel 16.1 är tillämplig.

c) Integrerade föremål

1. Bunkerunderlag av konstgjort material som är i sin avsedda placering.
2. Konstgjorda väggar i direkt anslutning till bunkerkanter. Dessa är inte en del av bunkern.

5. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet

a) Sätt att avbryta och återuppta spelet

1. Ett avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger). Plikt se Regel 5.7b.

Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda.